

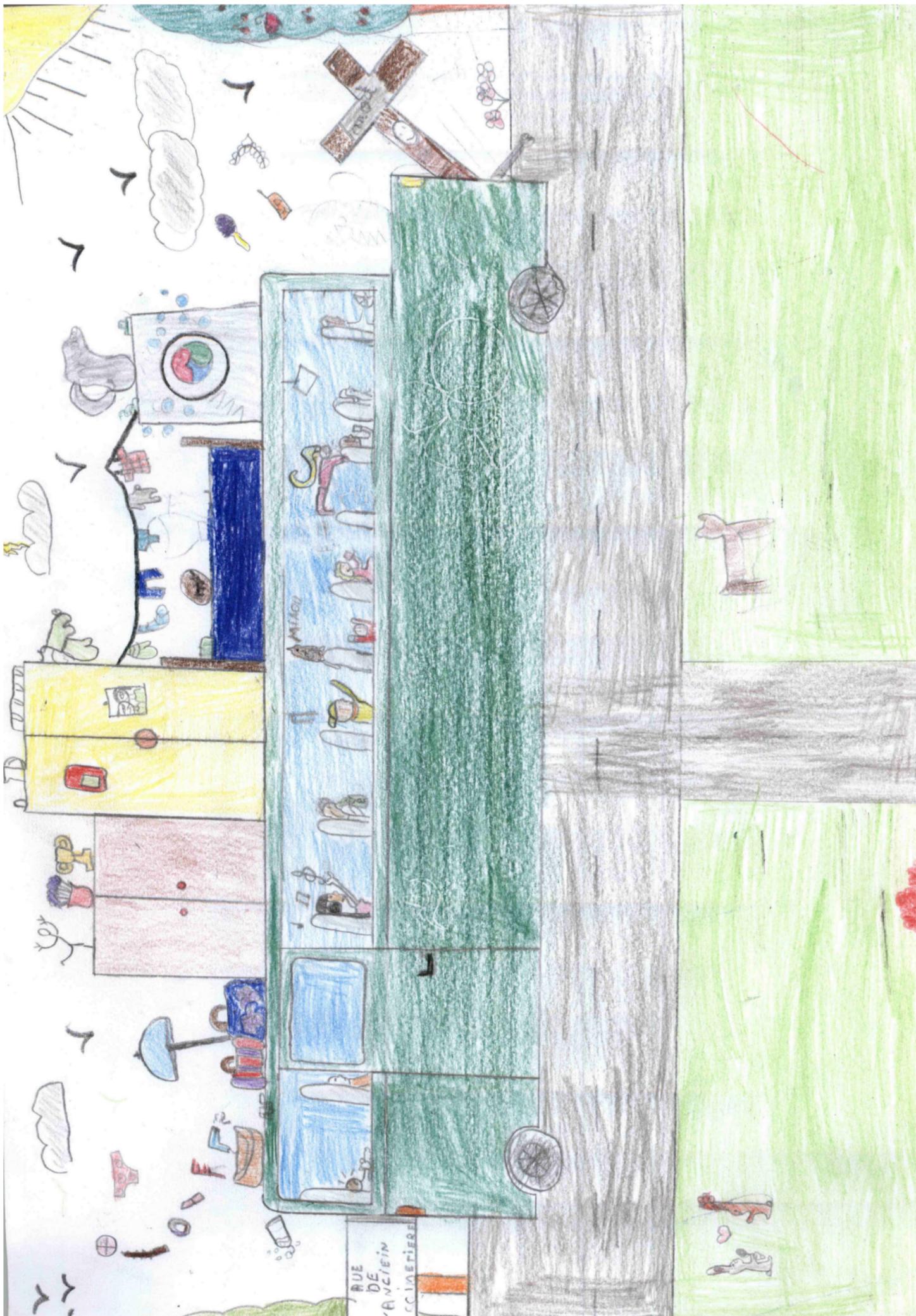
Vendredi 13 novembre



Il était une fois une petite fille qui s'appelait Jeanne, âgée de 12 ans, qui allait déménager dans un grand château avec ses 18 sœurs et 23 frères.

C'était une fille magnifique avec des long cheveux blonds, un teint blanc comme la neige. Elle portait une longue robe blanche, toujours accompagnée de sa chouette Hedwige. Jeanne était une fille curieuse, intelligente, drôle et têtue.

Le jour du déménagement, un vendredi 13 novembre, tout à coup sur la route de l'ancien cimetière, la roue se détache. Le père va voir ce qu'il se passe. A sa grande surprise il vit un bout de tombe sortir du sol.

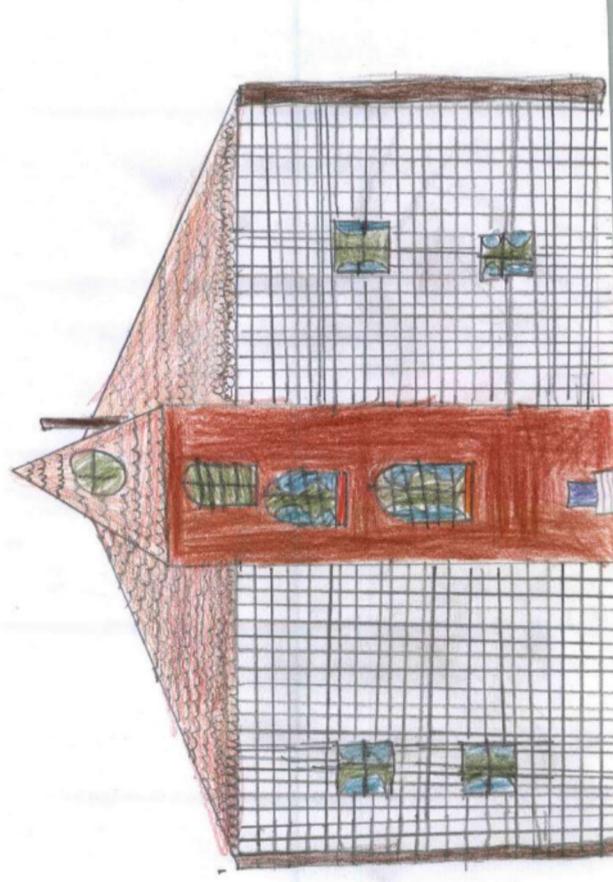


Ils déchargent les bagages du bus.

Jeanne demande à sa maman si elle peut aller dans la forêt.

- NON, lui dit sa maman, **ELLE EST INTERDITE !**

Comme elle est têtue, elle a envie d'y aller ...



Le château, à l'orée de la forêt, est terrifiant et il attire la petite fille.

Il est blanc, vieux, pas très beau et avec des poutres marrons.

Ils vont dans le château. Ils entendent des cris de fantôme. Ils sont terrifiés.

Elle croit que ce sont des loups et crie : « A L'AIDE »

Sa mère accourt et lui demande ce qu'il y a :

- Il y a des loups dans la maison, dit Jeanne.

Sa mère la rassure.

Un jour, Jeanne va ramasser des feuilles et Hedwige perd une plume. Elle ramasse la plume par terre et rentre à sa maison. La plume se transforme en acier. Jeanne écrit une phrase avec la plume et elle devient multicolore. Mais elle en a marre d'écrire du coup elle essaye de la casser mais elle est incassable.



La plume est magique : elle peut écrire, elle est immortelle, elle te donne tout ce que tu veux. Si tu dessines quelque chose dans le ciel, ça se matérialise. Elle peut aller n'importe où, même dans l'espace.



Un jour Jeanne décide d'entrer dans la forêt malgré le panneau interdit. Ce panneau est cassé et recouvert de lierre.

La forêt est près d'un collège abandonné. Un vieil homme vit dans une cabane interdite. Il y a plein d'arbres sans feuille, des fleurs fanées et des arbres couchés partout.

Et il y a des monstres.

À la tombée de la nuit, elle entend des GROGNEMENTS GRRR GRRR.

Il y a du brouillard et plein de tombes.

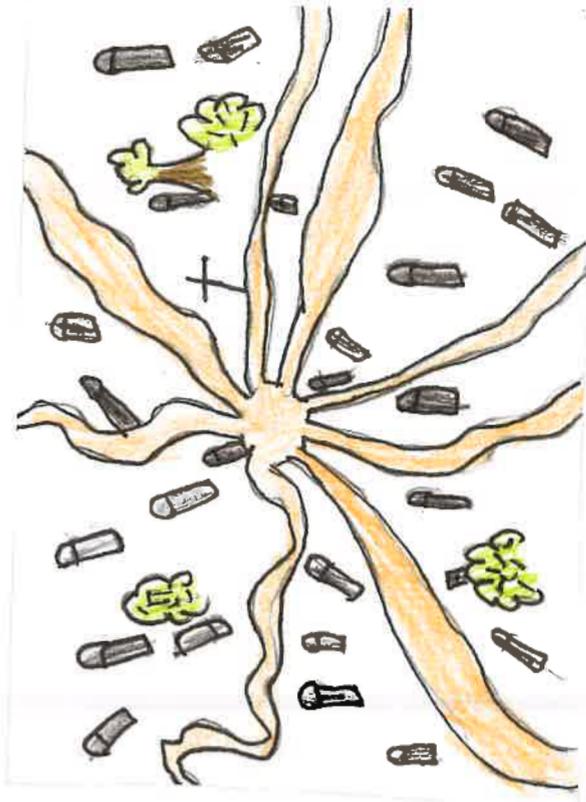
Elle s'avance de plus en plus profond dans la forêt. Et tout à coup elle croise en chemin un monstre. Il ressemble à Frankenstein. Terrorisée, elle prend peur et prend la fuite...



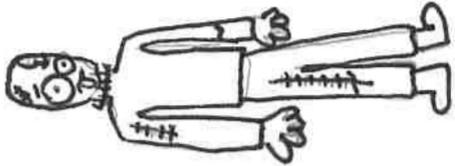
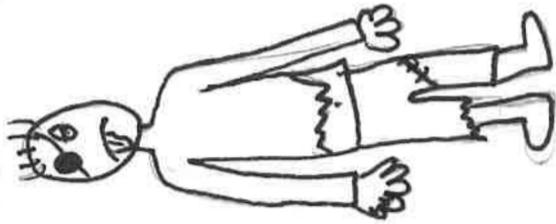
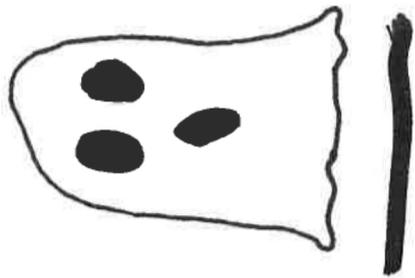
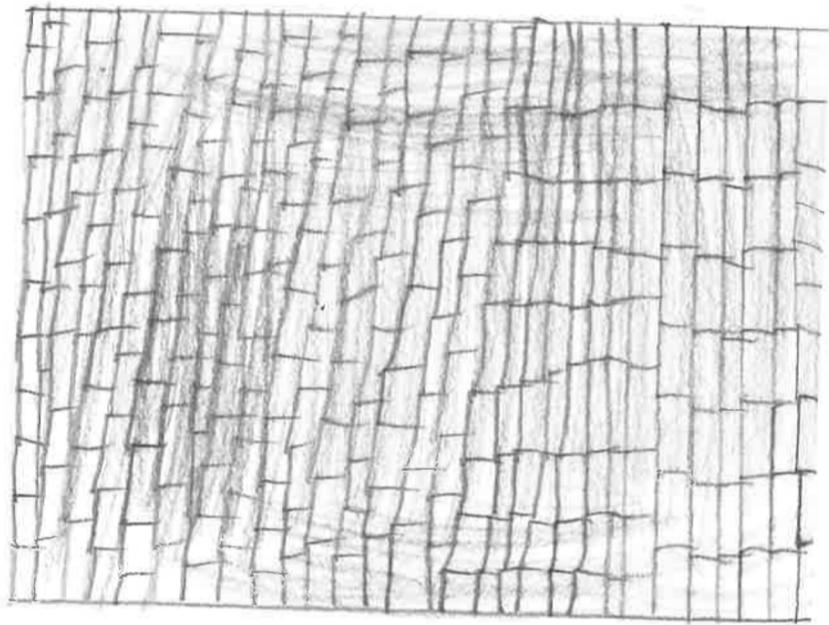
Jeanne court très vite sans se retourner. Tout à coup, elle se retrouve au niveau d'un croisement. Elle opte pour le chemin en face d'elle. Il y a des tombes de chaque côté et un silence lourd se fait ressentir.



Jeanne, mal à l'aise, avance prudemment. Par curiosité, elle s'approche d'une tombe et voit inscrit dessus «Ci-gît Thomas DARK». Thomas Dark était le nom de son arrière-grand-père. Elle comprend que les voix qu'elle entend dans le château dans lequel elle vient d'emménager sont les voix de ses proches décédés il y a un siècle. Elle reste pétrifiée sur place, incapable de bouger, seule et vulnérable. Lorsqu'elle retrouve ses esprits, elle continue d'avancer sur le chemin tout en se retournant toutes les trente secondes pour vérifier que personne ne la suit. Elle arrive devant un gros buisson épineux aux épines acérées qui bloque le passage et l'empêche de continuer. Elle décide alors de faire demi-tour.

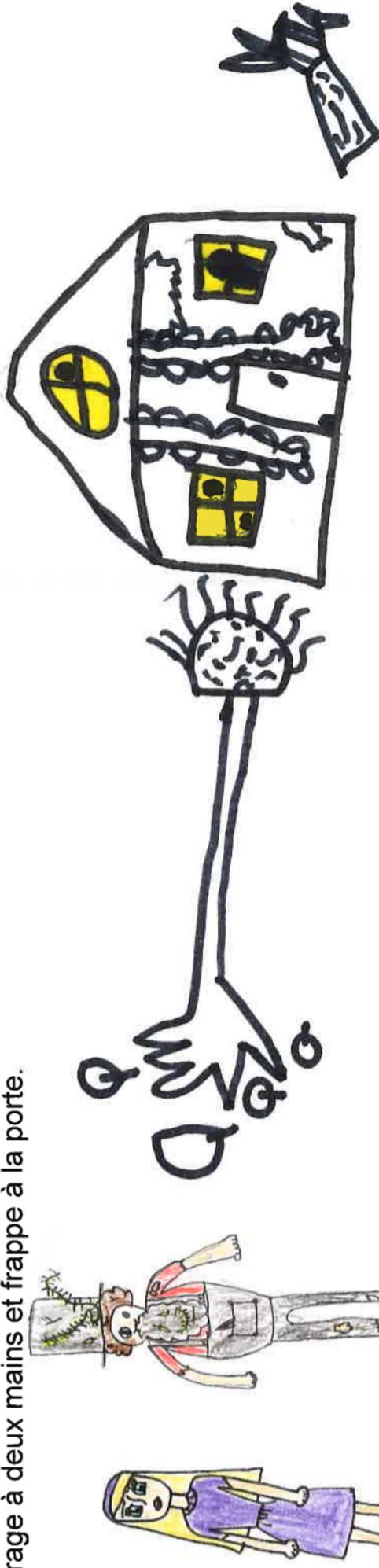


Arrivée au croisement, elle choisit le chemin le plus large et arrive devant le gouffre de Paridac. Ce gouffre est tellement profond et vaste qu'elle doit rebrousser chemin. Soudain, elle monte sur un arbre couché par terre, une branche casse et déclenche un mécanisme faisant sortir des dizaines et des dizaines de monstres du gouffre. Horrifiée, elle s'en va à toute vitesse pour leur échapper et parvient à arriver au croisement saine et sauve.



Là, elle prend la décision de se diriger vers le chemin le plus étroit. Après quelques minutes de course, elle tombe nez à nez avec un gigantesque mur glissant, très haut, impossible à escalader. Elle est donc obligée de revenir sur ses pas.

Plus tard, elle aperçoit la silhouette d'une personne à travers la fenêtre de la cabane interdite. Jeanne prend son courage à deux mains et frappe à la porte.



Un étrange individu à la peau ridée et pâle sort alors de laasure, s'approche d'elle et grogne d'une voix terrifiante « JEANNE DARRRRRRRRRRRRRRRK !!!!! ».

Jeanne, stupéfaite et terrorisée, a un mouvement de recul, bascule en arrière et tombe dans une flaque d'eau. Le vieil homme lui tend la main et l'aide à se relever. La fillette, rassurée, le remercie.

« Toi aussi tu es coincée dans ce labyrinthe ? demande le vieux monsieur.

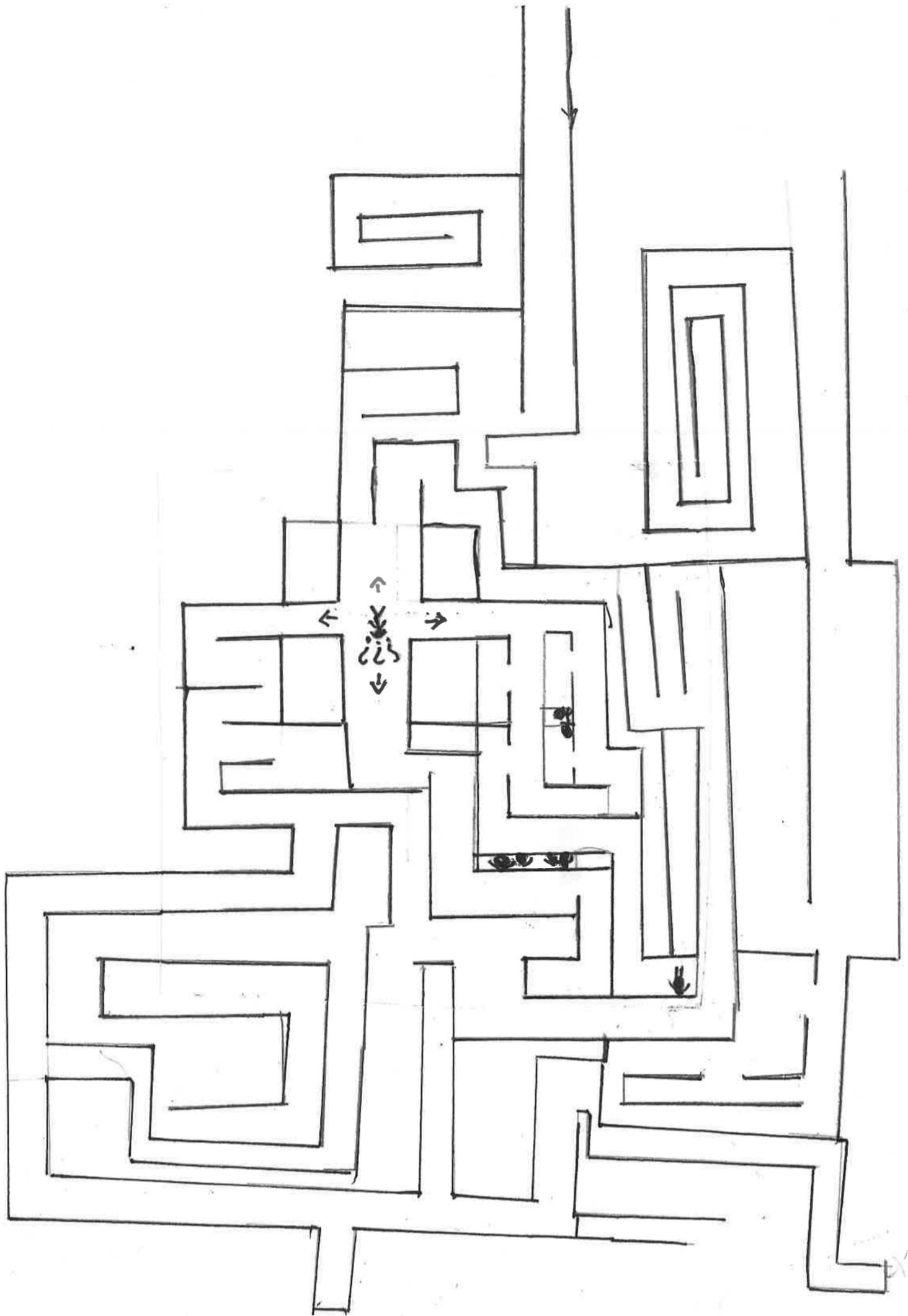
- Un... un... labyrinthe ! Quel labyrinthe ? bredouille-t-elle.

- Tu n'es pas au courant que cette forêt est un labyrinthe ? Ça fait un an que je suis coincé ici. Je me baladais à la cueillette de champignons et je me suis retrouvé emprisonné dans ce maudit casse-tête ! Et toi, comment as-tu fait ? Questionne-t-il.

- Je me suis enfoncée dans la forêt et maintenant me voilà bloquée ! Mais comment sais-tu mon nom ? interroge Jeanne.

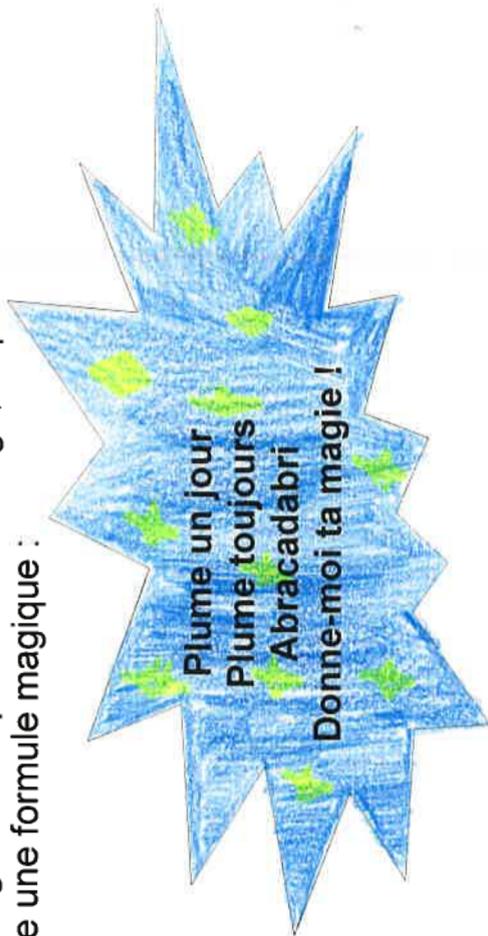
- Je t'ai vu grandir. Je suis ton grand-père. Je suis Vador DARK ! » déclare-t-il.

À ces mots, Jeanne s'empresse de le serrer dans ses bras.



Quelques temps après, ils prennent la décision d'aller au CDI du collège abandonné pour essayer de trouver une carte afin de sortir du labyrinthe. Arrivés dans la salle, ils fouillent la bibliothèque et lisent un livre qui parle de magie. Ils trouvent un petit papier indiquant que grâce à la plume de Hedwige, ils peuvent faire un vœu tous les siècles. Pour cela, ils doivent écrire avec cette plume une formule magique :

Plume un jour
Plume toujours
Abracadabri
Donne-moi ta magie !



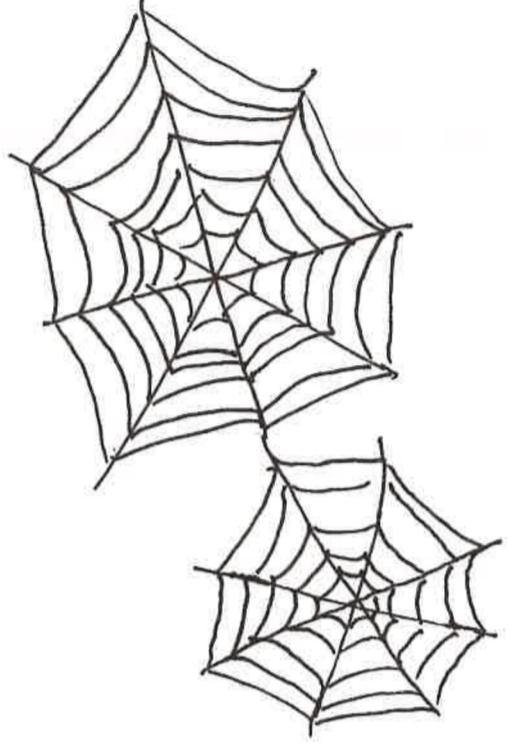
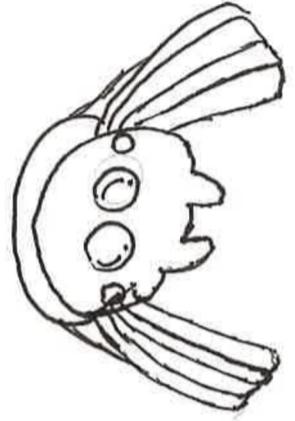
Jeanne écrit alors le vœu de faire apparaître la carte montrant le chemin pour sortir du labyrinthe. Un peu plus tard, le plan surgit dans les airs, atterrit dans ses mains, tombe par terre et roule jusqu'au dortoir de l'ancien internat. La jeune fille et Vador suivent la carte puis entrent dans une vieille armoire sombre. En bougeant un cintre, le fond de l'armoire s'ouvre et un immense toboggan raide se dévoile. Ils glissent sur le toboggan et arrivent dans un passage souterrain.



Ils s'approchent d'un panneau en bois recouvert de lierre.



Ils lisent le panneau et restent bouche bée. Soudain, une araignée géante surgit, les attrape et les emprisonne dans sa toile. Jeanne et son grand-père sont terrifiés. Heureusement, Vador sort un ciseau de sa poche et coupe la toile pour se libérer. Ils tombent par terre et s'enfuient à toute vitesse. Ils courent le long du passage et arrivent à l'entrée du labyrinthe près du château.



AAAAH!

Quelques heures plus tard, ils retournent au château.
Vador Dark se présente : ils sont tous très contents de rencontrer leur grand-père.
Il est grand avec des cheveux bouclés et une longue barbe.
Il a une salopette déchirée et un chapeau vert avec du lierre dessus.
Le grand-père est très content de voir les frères et sœurs de Jeanne.



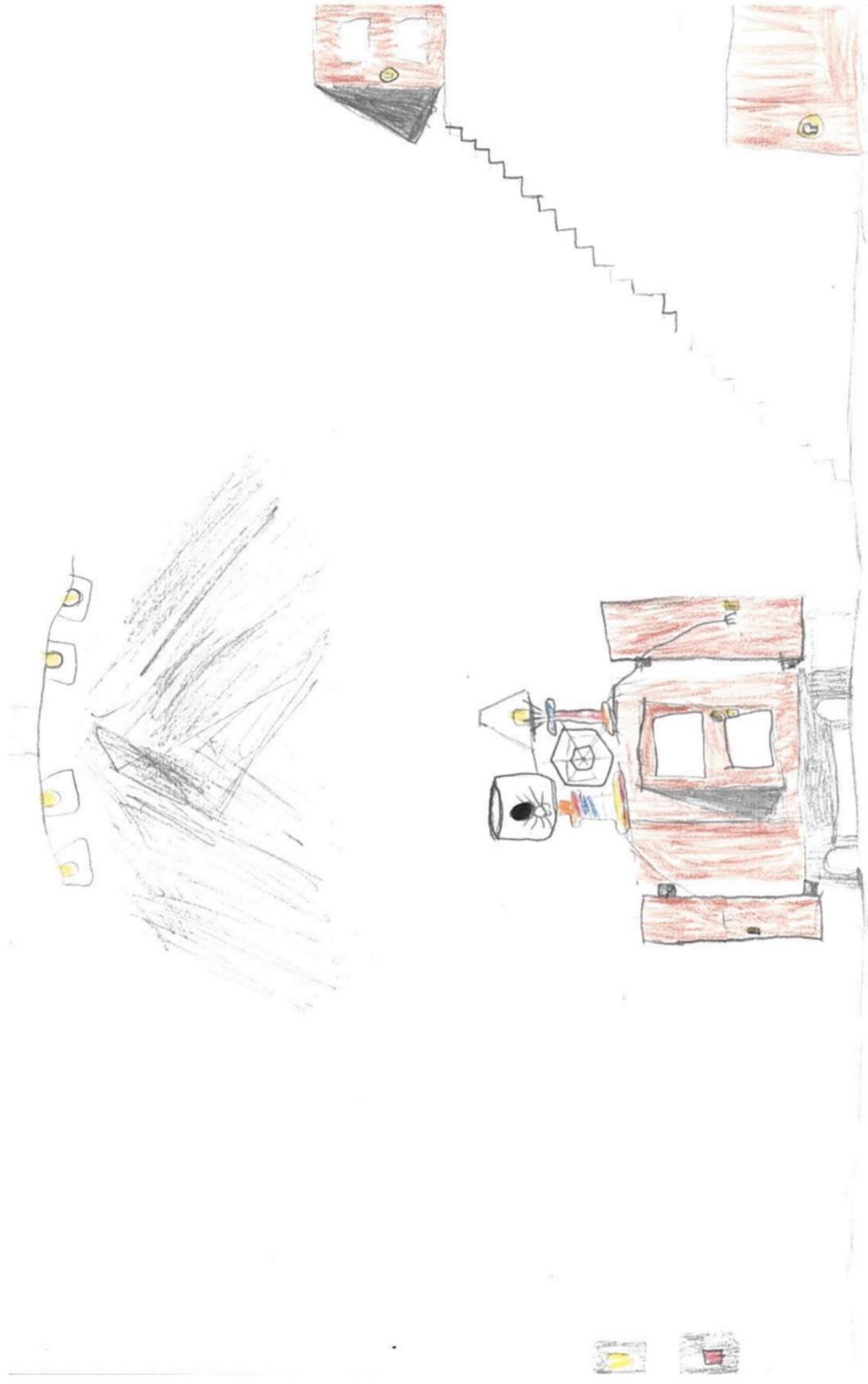
« - Je croyais que tu étais mort, dit la mère de Jeanne.
- Eh bien non ! Grâce à ta fille ! répond Vador.
- Oui ! », se vante-t-elle.

Il dit : « Il a bien changé ce château. »
Jeanne répond : « oui il a bien changé... ».



Ils rentrent dans le château.

D'un coup, ils entendent le placard se refermer vivement. Ils se lèvent du canapé, partent en dehors de la maison. Ils voient une ombre : c'est un fantôme. Jeanne croit que c'est Thomas Dark.



Jeanne dit à ses frères :

« Faites un vœu parce que moi je l'ai déjà utilisé ! »

Mino et Nino Dark, les jumeaux, prennent la plume et disent :

Plume un jour plume toujours
abracadabri donne-moi ta magie



« Qui est le fantôme ? »

Une carte apparaît dans les airs. Jeanne la ramasse et la lit à haute voix :

« Le fantôme est Thomas Dark. Il est là pour protéger la famille Dark des monstres du labyrinthe. »

Le grand-père est rassuré et a une idée : déplacer et détruire l'armoire.

Trois ans plus tard, les monstres ont disparu car ils ont eu peur du fantôme. Plus personne ne s'aventure dans la forêt, les monstres n'ont plus rien à manger et meurent.

La famille Dark reste dans le château et les enfants eurent beaucoup d'enfants !

FIN